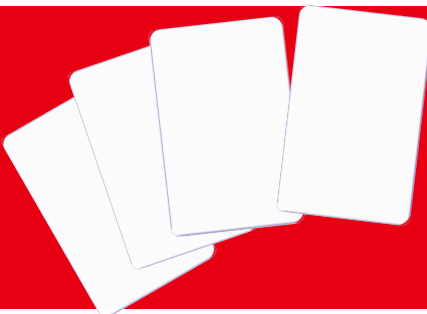




UNO™



セットアップ

7枚ずつカードを配り、残りのカードを引き札の山にします。
引き札の山から1枚めくって捨て札の最初の1枚にします。
テーブルの真ん中に引き札の山とセンターカードを置きます。

引き札の山



場のカード



カードを捨てられるとき

場のカードに合わせて手持ちのカードを1枚重ねて捨てます。
数字が同じカードか、色が同じカードを捨てられます。

引き札の山



数字が同じ

または



色が同じ

カードを捨てられないとき

捨てるカードがないときは、引き札の山から1枚引きます。
引いたカードがマッチするときは、すぐに捨てることができます。
引いたカードがマッチしないときは、手札に加えます。

引き札の山



数字または色が同じ



どちらも違う

→ 手札へ

ウノ!と叫ぼう

手持ちのカードが残り1枚になる時、ウノ!と叫ぼう!
叫ぶのを忘れるとカードを2枚引かなければなりません。



カードをすべて早く捨てられた人が勝者です。

記号カード

ドロ-2、リバース、スキップのカードは、場のカードの色と同じ色なら出すことができます。
ワイルド、ワイルドドロ-4、シャッフルワイルド、オリジナルルールをかいた白いワイルドカードは、場のカードの数字や色に関係なく出すことができます。



ドロ-2

このカードを出されたら、次の人は引き札の山からカードを2枚引いて手札に加えます。



リバース

このカードを出されたら、プレイする順番が逆回りになります。もう一度リバースが出されると、元の順番に戻ります。



スキップ

このカードを出されたら、次の人はプレイを1回休みます。



ワイルド

このカードを出した人は、好きな色を宣言します。
次の人は、宣言された色のカードを出さなければなりません。



ワイルド ドロ-4

このカードを出した人は、好きな色を宣言します。
次の人は、引き札の山からカードを4枚引いて手番を終わり、さらに次の人が宣言された色のカードを出さなければなりません。



シャッフルワイルド

このカードを出した人は、全員の手札を集めてシャッフルし、順番に配ります。
その後好きな色を宣言します。



白いワイルドカード

ゲームの前にオリジナルルールをかきます。
このカードを出した人は、かかれたルールに従って行動してから、好きな色を宣言します。